**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

1. **Identitas Program Pendidikan :**

Nama Sekolah : **SMK MARITIM NUSANTARA**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Prog. Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Komp. Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (C2)

Mata Pelajaran : Sistem Komputer

Kelas/Semester/TP : X /Genap (Pert. 20-21) / 2020/2021

Alokasi Waktu : 4 x 45 menit (2 x pertemuan)

Materi : Menganalisa Struktur CPU dan fungsi CPU

Dasar Kompt. :

KD 3.10 Menganalisa Struktur CPU dan fungsi CPU

KD 4.10 Menyajikan Rangkaian internal CPU

1. **Indikator Pencapaian Kompetensi**
2. Menjelaskan diagram blok CPU untuk komputer.
3. Menjelaskan fungsi CPU dalam komputer
4. Menentukan jenis CPU yang dibutuhkan oleh komputer
5. Menerapkan prosedur pemasangan CPU pada komputer
6. Memilih CPU untuk komputer
7. Memasang CPU pada komputer
8. Menggantikan CPU untuk komputer
9. **Kegiatan Pembelajaran**

|  |  |
| --- | --- |
| **TUJUAN PEMBELAJARAN** | **DESKRIPSI KEGIATAN** |
| Melaiui kegiatan pembelajaran model ***Problem-Based Learning (PBL)***, peserta didik dapat **Menganalisa** Struktur CPU dan fungsi CPU **Menyajikan** Rangkaian internal CPU. | 1. Guru mengucapkan salam pembuka. 2. Guru mengkondisikan kelas untuk memulai pembelajaran. 3. Guru membagikan menampilakan Slet power point tentang Struktur CPU dan fungsi CPU. 4. peserta didik mengamati mendengarkan penjelasan guru. 5. Guru membagi siswa menjadi beberapa kelompok dan siswa mendiskusikan tentang Struktur CPU dan fungsi CPU. 6. Peserta didik berdiskusi dengan kelompoknya masing masing (kerjasama dan etos kerja) 7. Peserta didik **menerangkan** dan **Menyajikan** Rangkaian internal CPU. 8. Peserta didik mencatat dan menyimpulkan materi pembelajaran dengan bimbingan guru 9. Guru menyampaikan materi/tugas pertemuan depan 10. Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan salam |

1. **Alat/Bahan dan media pembelajaran**
2. Media : Proyektor, Papan Tulis dan Buku Paket
3. Alat/Bahan : Fasilitas internet,Peralatan Komputer atau Leptop, papan

Tulis.

1. Sumber Belajar : Mirna Indriati, 2014, SISTEM KOMPUTER, CV Armico

Bndung.

1. **Penilaian Pembelajaran**
2. Pengetahuan: Siswa mampu Menyelesaikan masalah tentang Struktur CPU dan fungsi CPU.
3. Keterampilan: Kemampuan dan Menyajikan Rangkaian internal CPU.
4. Sikap: Kehadiran atau kedisiplinan, tanggungjawab, jujur selama mengikuti Proses Belajar Mengajar (PBM) berlangsung.

|  |  |
| --- | --- |
| Mengetahui,  Kepala Sekolah  **Roza Marlina, S.Pd.I** | Sungai Limau, Juli 2020  Guru Mata Pelajaran  **Trisna Mardiat, S.Pd** |